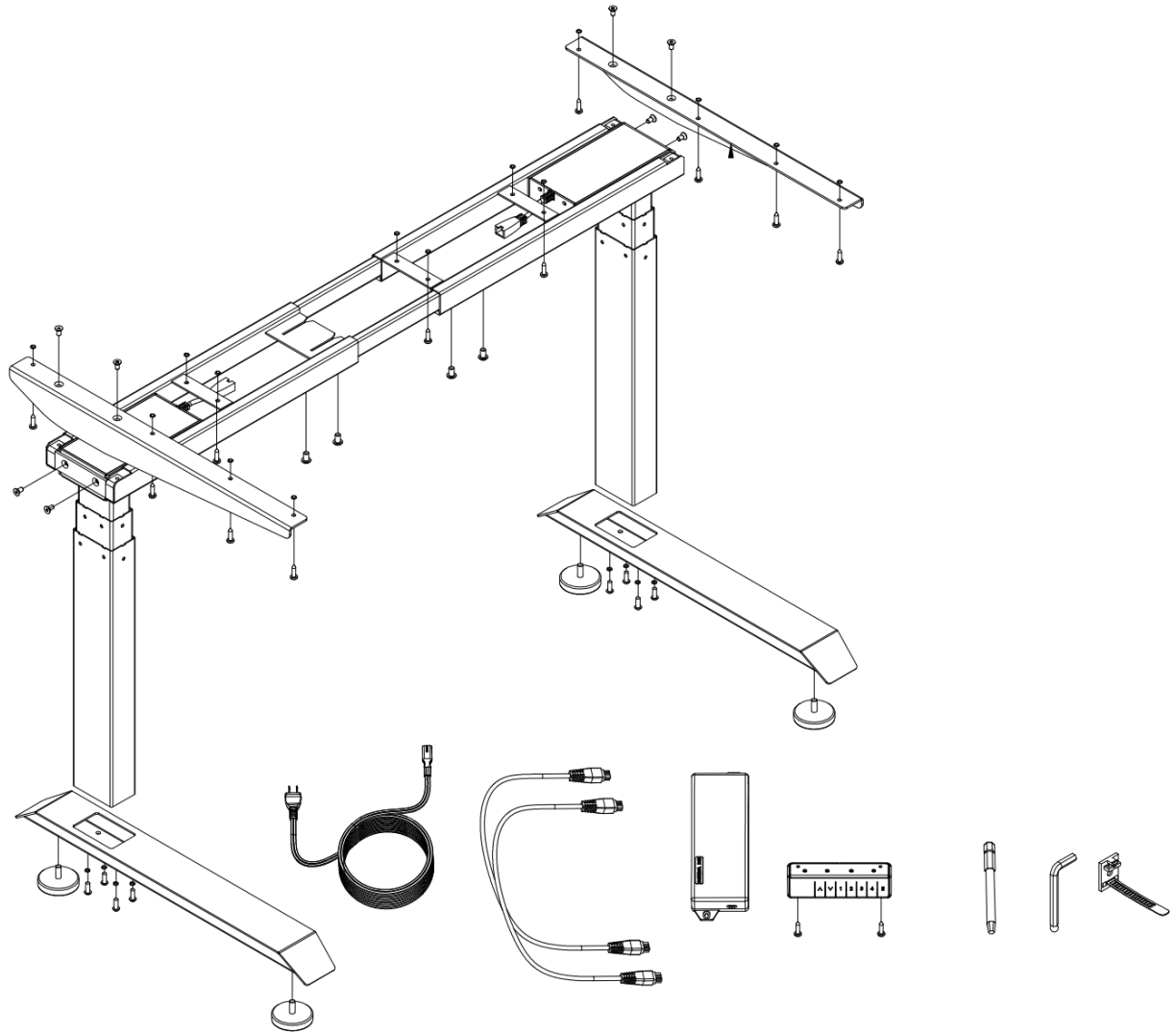


Guide d'utilisation pour table *Quick Connect 2* pattes (pattes en "C")

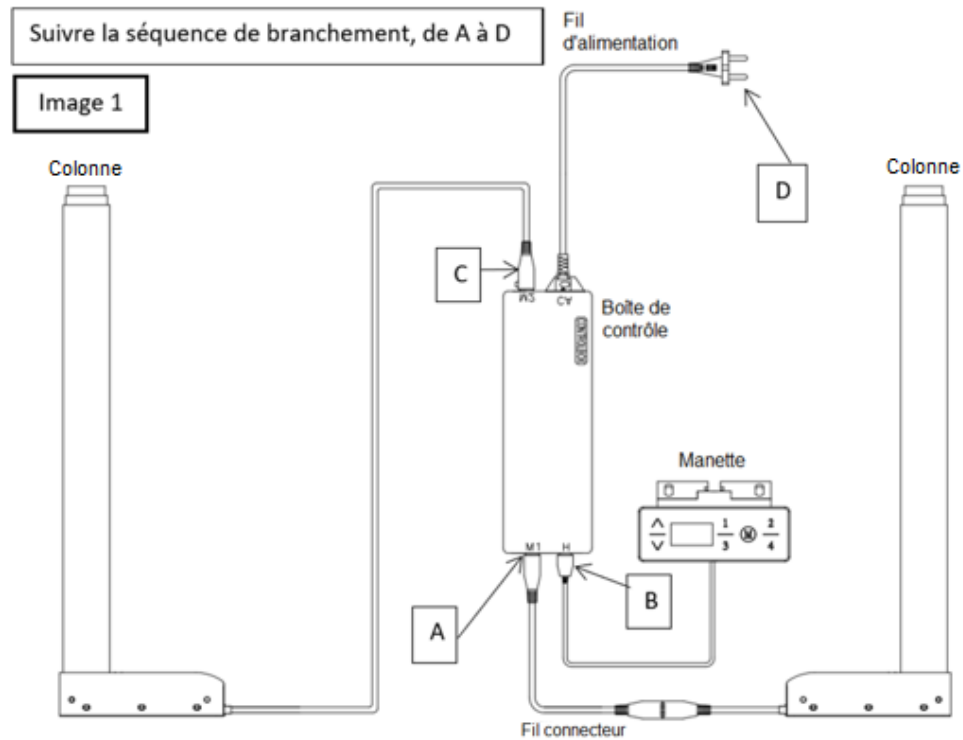


Attention:

Il y a un gyroscope intégré à la boîte de contrôle; ne pas tenir la boîte de contrôle dans vos mains, assurez-vous de l'installer parallèle au-dessus de table et éviter tout type d'installation autre qu'horizontal puisque le gyroscope détectera la moindre inclinaison et empêchera la table de monter ou descendre.

a. Liste des items

- | | |
|-----------------------------|----|
| 1. Boîte de contrôle ----- | 1x |
| 2. Manette ----- | 1x |
| 3. Fil d'alimentation ----- | 1x |
| 4. Colonne ----- | 2x |
| 5. Fil connecteur ----- | 2x |



b. Spécifications techniques

- | | |
|------------------------------------|---|
| 1. Courant entrant----- | 110-240VAC |
| 2. Courant sortant ----- | 24VDC |
| 3. Force ----- | 300lbs |
| 4. Vitesse ----- | 30mm/s |
| 5. Plage de hauteur ----- | 644mm |
| 6. Largeur minimale ----- | 550mm |
| 7. Intervalle de température ----- | 0-40°C |
| 8. Cycle d'utilisation ----- | Max.10% ou 2min <i>on</i> et 18min <i>off</i> |

c. Règles d'utilisation

1. Effectuer le branchement de la boîte de contrôle, de la manette et des pattes en se référant à la séquence de branchement indiquée à l'image 1.
2. Brancher le fil d'alimentation dans une prise 110-240VAC. La manette indiquera la hauteur actuelle de la table.

Procédure de ré-initialisation (reset):

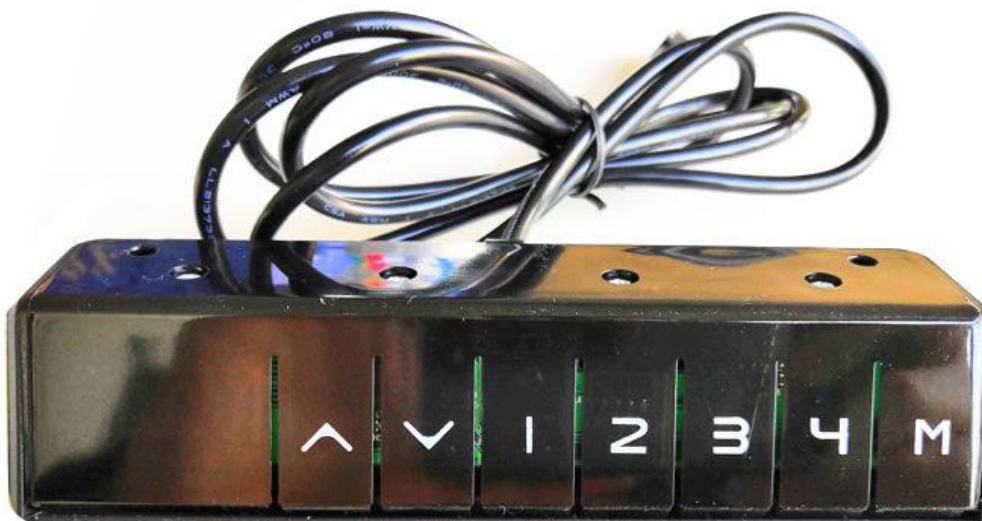
Appuyer et tenir la flèche du bas sur la manette jusqu'à ce que la manette indique Res : la table atteindra sa hauteur la plus basse, s'arrêtera, s'élèvera de nouveau et s'arrêtera finalement. Enfin, relâcher la flèche du bas. La table a été ré-initialisée et est maintenant prête à être utilisée.

3. Après la ré-initialisation, pour monter la table, appuyer sur la flèche du haut; la table montera. Relâcher la flèche pour arrêter la table.
4. Après la ré-initialisation, pour baisser la table, appuyer sur la flèche du bas; la table descendra. Relâcher la flèche pour arrêter la table.

Programmation des plages de hauteurs:

Mettre la table à la hauteur désirée avec les flèches haut/bas, appuyer sur "M" et appuyer sur le bouton de la plage à programmer (1, 2, 3 ou 4).

Pour monter ou descendre la table à une hauteur programmée, appuyer sur le bouton correspondant (1, 2, 3 ou 4) et la table montera/descendra à la hauteur programmée.



d. Procédures de dépannage

Si un message d'erreur apparaît sur la manette lorsque la table monte ou descend, une ré-initialisation pourrait être requise. SVP consulter ces procédures.

1. Erreur de type "moteur" (E01,E02,E03,E04)

La boîte de contrôle ne détecte pas adéquatement une des pattes ou détecte qu'une des pattes est surchargée. Ceci est une mesure de sécurité.

S'assurer d'enlever toute charge générant cet avis du dessus de table et effectuer une procédure de ré-initialisation. Si le code d'erreur apparaît toujours une fois la procédure de ré-initialisation correctement effectuée, une patte pourrait devoir être changée.

2. Protection des composantes contre haute température (HOT)

Cela indique que les circuits sont exposés à une température de plus de 75°C degrés ou que la table a été utilisée intensivement pour plus de 2 minutes. Pour des raisons de sécurité, la table sera immobile pour 18 minutes, dans le but de permettre une baisse de température. Pour déplacer la table en urgence, débrancher le fil d'alimentation et le re-brancher.

3. Pattes à différentes hauteurs (E06)

Les pattes sont à différentes hauteurs avec une différence de plus de 10mm. Effectuer une procédure de ré-initialisation.

4. Protection contre la surcharge (E07)

La charge sur la table est en excès de plus de 140kg. Enlever la charge sur la table attendre 3 secondes pour utiliser la table de nouveau (une procédure de ré-initialisation peut aussi faire).

5. Protection contre le bas voltage (E08)

Le voltage est trop bas pour l'utilisation de la table. Le message d'erreur disparaîtra lorsque le voltage sera rétabli.

6. Protection contre le haut voltage (E08)

Le voltage est trop haut pour l'utilisation de la table. Le message d'erreur disparaîtra lorsque le voltage sera rétabli.

7. Inspecter la boîte de contrôle ou la manette (E10)

Si le code E10 apparaît sur la manette et y reste après une procédure de ré-initialisation, la boîte de contrôle ou la manette fait peut-être l'objet d'un bris.

e. Notes concernant la garantie

1. Cette table doit être utilisée sous les conditions recommandées.
2. Garder à l'écart des liquides, matières corrosives, gas et environnements poussiéreux.
3. Ne pas ouvrir de composantes; le faire exposera l'utilisateur à des risques d'électrocution et verra la garantie de la table annulée et tout support technique refusé.



TOUCHES à utiliser pour ajustement des paramètres

- "1" – Retour au menu précédent,
- "HAUT"/"BAS" – Consulter les choix,
- "M" - Confirmer le choix.

f. Affichage en impérial (po) ou en métrique (cm)-1Un

Appuyer et tenir la touche M 3 secondes; l'écran affichera "M - -", relâcher "S" et appuyer de nouveau sur M; l'écran affichera '1Un' Appuyer de nouveau sur M pour sélectionner cette option; l'écran affichera 'SI' pour métrique Pour changer en impérial, utiliser la flèche du haut ou du bas; l'écran affichera "In" pour impérial, appuyer sur M pour sélectionner Pour changer en métrique, faire la procédure inverse.

g. Luminosité de l'écran de la manette-2br

Appuyer et tenir la touche M 3 secondes; l'écran affichera "M - -", relâcher M et appuyer deux fois sur M; l'écran affichera "2br" Appuyer de nouveau sur M pour sélectionner cette option; l'écran affichera "l/n/h" (low, normal ou high brightness) Pour changer d'un à l'autre, utiliser les flèches du haut ou du bas. Appuyer sur M pour sélectionner.

h. Manette avec ou sans "beep"-3bE

Appuyer et tenir la touche M 3 secondes; l'écran affichera "M - -", relâcher M et appuyer trois fois sur M; l'écran affichera "3bE" Appuyer de nouveau sur M pour sélectionner cette option; l'écran affichera "OFF/On" Pour changer d'un à l'autre, utiliser les flèches du haut ou du bas. Appuyer sur M pour sélectionner.

i. Sensibilité du capteur allant vers le haut-4Fu

Appuyer et tenir la touche M 3 secondes; l'écran affichera "M - -", relâcher M et appuyer quatre fois sur M; l'écran affichera "4Fu" Appuyer de nouveau sur M pour sélectionner cette option; l'écran affichera "L5", ce qui est la résistance moyenne du capteur; Il peut être ajusté de "L1" (le plus sensible) à "L9" (le moins sensible). Pour changer d'une force à l'autre, utiliser les flèches du haut ou du bas. Appuyer sur M pour sélectionner.

j. Sensibilité du capteur allant vers le bas-5Fd

Appuyer et tenir la touche M 3 secondes; l'écran affichera "M - -", relâcher M et appuyer cinq fois sur M; l'écran affichera "5Fd" Appuyer de nouveau sur M pour sélectionner cette option; l'écran affichera "L5", ce qui est la résistance moyenne du capteur; Il peut être ajusté de "L1" (le plus sensible) à "L9" (le moins sensible). Pour changer d'une force à l'autre, utiliser les flèches du haut ou du bas. Appuyer sur M pour sélectionner.

k. Sensibilité à la vibration-6FS

Appuyer et tenir la touche M 3 secondes; l'écran affichera "M - -", relâcher M et appuyer six fois sur M; l'écran affichera "6FS" Appuyer de nouveau sur M pour sélectionner cette option; l'écran affichera "L5", ce qui est la résistance moyenne des capteurs; Ils peuvent être ajustés de "L1", le plus sensible, à "L9", le moins sensible. Pour changer d'une force à l'autre, utiliser les flèches du haut ou du bas. Appuyer sur M pour sélectionner.

I. Hauteur minimale et maximale ajustables et hauteur indiquée sur la manette-7SH

Appuyer et tenir la touche M 3 secondes; l'écran affichera "M - -", relâcher M et appuyer sept fois sur M; l'écran affichera "7SH" Appuyer de nouveau sur M pour sélectionner cette option; l'écran affichera "Hib". "Hib" permet d'ajuster la hauteur que la manette montre, "LiL" permet d'ajuster la hauteur réelle minimale que la table peut atteindre, "LiH" permet d'ajuster la hauteur réelle maximale que la table peut atteindre.

Pour sélectionner le mode (Hib, LiL ou LiH), utiliser les flèches du haut ou du bas et appuyer sur M pour sélectionner.

* "HiB": une fois sélectionné, la manette affichera la hauteur actuelle de la table. Utiliser les flèches pour trouver la hauteur à afficher désirée et appuyer sur M pour la confirmer.

* "LiL": une fois sélectionné, la manette affichera la hauteur minimale actuelle de la table. Utiliser les flèches pour trouver la nouvelle hauteur minimale désirée et appuyer sur M pour la confirmer.

* "LiH": une fois sélectionné, la manette affichera la hauteur maximale actuelle de la table. Utiliser les flèches pour trouver la nouvelle hauteur maximale désirée et appuyer sur M pour la confirmer.

m. Modes "Appui en continu" et "Appui une fois"-8Hc

Appuyer et tenir la touche M 3 secondes; l'écran affichera "M - -", relâcher M et appuyer huit fois sur M; l'écran affichera "8Hc" Appuyer de nouveau sur M pour sélectionner cette option; l'écran affichera "001".

Le mode "001" indique que l'utilisateur doit tenir la flèche du haut ou du bas pour que la table se déplace, Le mode "002" indique que l'utilisateur peut appuyer une seule fois sur la flèche du haut ou du bas, sans tenir, pour que la table se déplace. Pour changer d'un mode à l'autre, utiliser les flèches du haut ou du bas. Appuyer sur M pour sélectionner.

n. Minuterie-9St

Appuyer et tenir la touche M 3 secondes; l'écran affichera "M - -", relâcher M et appuyer neuf fois sur M; l'écran affichera "9St" Appuyer de nouveau sur M pour sélectionner cette option; l'écran affichera "0.0H". Le 1er "0" est pour "heure" et le 2e, pour "minutes". Utiliser les flèches du haut et du bas pour programmer heures et minutes: lorsque la minuterie arrive à échéance, la manette fera un "beep" et se mettra en mouvement juste après pour retourner à la hauteur à laquelle elle était avant l'ajustement de la minuterie.

o. Ajustement du "rebond"-10H

Le rebond, ou "bounce height", est la distance que la table parcourt en montant/descendant lorsqu'elle rencontre un obstacle. Appuyer et tenir la touche M 3 secondes; l'écran affichera "M - -", relâcher M et appuyer dix fois sur M; l'écran affichera "10H" Appuyer de nouveau sur M pour sélectionner cette option; l'écran affichera la hauteur par défaut du rebond. Ajuster avec les flèches la hauteur désirée et appuyer sur M pour sélectionner.

p. Mettre la table aux paramètres "factory"-11r

Attention: ce mode peut effacer tous les paramètres qui ont au préalable été ajustés pour votre programme. Appuyer et tenir la touche M 3 secondes; l'écran affichera "M - -", relâcher M et appuyer onze fois sur M; l'écran affichera "11r" Appuyer de nouveau sur M pour sélectionner cette option; l'écran affichera "Frt". Appuyer sur M pour sélectionner.

q. Mode "Tests" (pour démos/salles de montre)-12d

Appuyer et tenir la touche M 3 secondes; l'écran affichera "M - -", relâcher M et appuyer douze fois sur M; l'écran affichera "12d", appuyer de nouveau sur M pour sélectionner cette option; l'écran affichera "PB_".

Il y a 5 modes de tests:

OFF: fonctionnement régulier,

51: fonctionnement continu SANS arrêt pour protection de surchauffe (règle du 2 *minutes d'usage maximum pour chaque 20 minutes*),

52: cycle complet (de 24.5" à 50.0" à 24.5"), ensuite pause de 4 minutes,

53: cycle complet (de 24.5" à 50.0" à 24.5"), ensuite pause de 6 minutes,

54: cycle complet (de 24.5" à 50.0" à 24.5"), ensuite pause de 10 minutes.

Pour changer d'un mode à l'autre, utiliser les flèches du haut ou du bas. Appuyer sur M pour sélectionner.

r. Verrouiller/déverrouiller la manette

Appuyer et tenir les flèches *haut* et *bas* en même temps pour 5 secondes; la table ne bougera plus et indiquera *Loc*. Appuyer et tenir de nouveau les deux flèches 5 secondes pour déverrouiller la table; elle pourra monter/descendre de nouveau.